1 - Crie um programa em que você receberá alguns números fornecidos pelo usuário, enquanto ele quiser continuar oferecendo números, e, ao final, exibirá a soma dos números oferecidos pelo usuário.

| **Console**  Digite um número: 3  Quer fornecer outro (s/n)? s  Digite um número: 7  Quer fornecer outro (s/n)? s  Digite um número: 2  Quer fornecer outro (s/n)? n  A soma dos números é 12 |
| --- |

2 - Crie um programa que receberá um número do usuário e, em seguida, deverá imprimir no console todos os números ímpares de um até esse número.

| **Console**  Digite um número: 13  1, 3, 5, 7, 9, 11, 13 |
| --- |

3 - Escreva um programa que irá ler 5 números fornecidos pelo usuário e, ao final, exibirá qual foi o maior número informado.

| **Console**  Digite os cinco números:  4  8  6  1  7  O maior número foi 8. |
| --- |

4 - Escreva um programa para ajudar a calcular a média de uma turma de alunos. O programa deve começar perguntando quantos alunos compõem a turma e em seguida solicitar as duas notas de cada aluno. Ao final, o programa exibe a média da turma.

| **Console**  Informe a quantidade de alunos na turma: 3  Digite as notas do aluno 1:  7,5  8  Digite as notas do aluno 2:  8,5  8  Digite as notas do aluno 3:  9  7  A média da turma foi 8 |
| --- |

5 - Escreva um programa para dar boas vindas às pessoas. O programa começa perguntando a quantas pessoas serão dadas boas vindas. Em seguida, pergunta o nome e o sexo de cada pessoa e exibe uma mensagem formatada (“Bem vindo sr.” ou “Bem vinda sra.”, seguido do nome da pessoa). Ao final, o programa deve informar a quantidade de homens e de mulheres cumprimentados.

| **Console**  Quantas pessoas? 3  Informe seu sexo (f/m): f  Informe seu nome: Maria  Bem vinda sra. Maria Informe seu sexo (f/m): m  Informe seu nome: João  Bem vinda sr. João  Informe seu sexo (f/m): m  Informe seu nome: José  Bem vinda sr. José  Homens cumprimentados: 2  Mulheres cumprimentadas: 1 |
| --- |

7 - Crie um programa que leia um número do usuário e exiba a soma dos números de um até esse número.

| **Console (I)**  Digite um número: 6  A soma dos números é igual a 21. | **Console (II)** Digite um número: 2  A soma dos números é igual a 3. |
| --- | --- |

8 - Crie um programa que leia a idade de 10 pessoas e ao final informe a quantidade de pessoas em cada fase da vida [[2]](https://pt.slideshare.net/Barbarasombra/fases-da-vida-12961068).

| **Fase da vida** | **Faixa etária** |
| --- | --- |
| Criança | de 0 a 9 anos |
| Pré-adolescente | de 10 a 14 anos |
| Adolescente | de 15 a 21 anos |
| Adulto | de 22 a 64 anos |
| Idoso | acima de 65 anos |

| **Console**  Digite a idade pessoa 1: 6  Digite a idade pessoa 2: 60  Digite a idade pessoa 3: 16  Digite a idade pessoa 4: 31  Digite a idade pessoa 5: 14  Digite a idade pessoa 6: 18  Digite a idade pessoa 7: 33  Digite a idade pessoa 8: 90  Digite a idade pessoa 9: 22  Digite a idade pessoa 10: 10  Quantidade de crianças:1  Quantidade de pré-adolescentes: 2  Quantidade de adolescentes: 2  Quantidade de adultos: 4  Quantidade de idosos: 1 |
| --- |

9 - Faça um programa para ajudar na próxima eleição do Brasil. O programa começa perguntando a quantidade de eleitores. Em seguida, cada eleitor escolhe entre os candidatos: Coringa(13), Batman(22), Labareda(55), Robim(12) e BatGirl(55). Além disso, o eleitor pode votar em Branco ou Nulo, quando não informa nenhuma opção válida. Ao fim, o programa exibe quem obteve mais votos.

| **Console**  Informe a quantidade de eleitores da seção: 10  Eleitor 1, em quem você vota: 13  Eleitor 2, em quem você vota: 22  Eleitor 2, em quem você vota: 55  Eleitor 2, em quem você vota: ASD  Eleitor 2, em quem você vota: 130  Eleitor 2, em quem você vota: 13a  Eleitor 2, em quem você vota: 22a  Eleitor 2, em quem você vota: 2.2  Eleitor 2, em quem você vota: 12  Quem obteve mais votos foi: NULO. |
| --- |

10 - Imagine que você fará um programa para cadastrar dois usuários em um site. O programa deve perguntar ao usuário qual o login e senha que ele deseja usar. Entretanto, você deve impedir o usuário de usar a mesma palavra como login e senha, pois isso não é seguro para ele. O programa deve continuar pedindo a senha que o usuário quer cadastrar, enquanto ele não fornecer uma senha válida. No cadastro do segundo usuário, assegure-se que ele não escolha um login igual ao do primeiro e, novamente, que sua senha e seu login não sejam os mesmos.

| **Console (I)**  Digite seu login: sabidao  Digite sua senha: 12345  usuário cadastrado  Digite seu login: sabidao  você não pode usar esse login  Digite seu login: aluno123  Digite sua senha: 123 usuário cadastrado | **Console (II)** Digite seu login: aluno Digite sua senha: aluno essa senha não é segunda, escolha outra  Digite sua senha: 123  usuário cadastrado  Digite seu login: aaaaa  Digite sua senha: bbbb usuário cadastrado |
| --- | --- |

11 - Escreva um algoritmo para repetir a leitura de um número enquanto o valor fornecido for diferente de 0. Para cada número fornecido, imprimir se ele é NEGATIVO ou POSITIVO. Quando o número 0 for fornecido, o programa informa a quantidade de números que foi lido e encerra sua execução.

| **Console**  Digite um número: 4  4 é POSITIVO  Digite um número: -1  -1 é NEGATIVO  Digite um número: 2  2 é POSITIVO  Digite um número: 6  6 é POSITIVO  Digite um número: 0  Foram digitados 4 números. |
| --- |

12 - Leia um valor inteiro. A seguir, calcule o menor número de notas possíveis (cédulas) no qual o valor pode ser decomposto. As notas consideradas são de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1. A seguir, o programa apresentaa relação de notas necessárias.

| **Console (I)** Digite um número inteiro: 45  Você precisa de  Notas de 10 reais: 4  Notas de 5 reais: 1 | **Console (II)** Digite um número inteiro: 158  Você precisa de  Notas de 100 reais: 1 Notas de 50 reais: 1 Notas de 20 reai: 1  Notas de 10 reais: 1 Notas de 5 reais: 1 Notas de 2 reais: 1  Notas de 1 real: 1 |
| --- | --- |